

## GYRO KNIFE

### Le lanceur gyroscopique

Ce couteau maintient toujours sa pointe en avant par l'effet gyroscopique de sa rotation autour de son axe longitudinal (comme le fait la balle d'un fusil)

COMMENT LE PRENDRE: comme on le voit dans les Fig. A, B, D et G. nous recommandons la Fig. G comme la qu'offre plus de sûreté au lancement.

COMMENT FONCTIONNE-T-IL: Une fois qu'il reste appuyé sur l'index, le couteau glisse sur la pointe du doigt du à la force centrifuge; le frottement entre la pointe du doigt et la surface d'appui crée la rotation, cette rotation stabilise le voile du couteau.

COMMENT SE LANCE-T-IL: exactement comme on jette une pierre avec trois doigts, soyez très attentif au instant de la libérer, c'est à dire, au moment où vous séparez le pouce et le majeur de la lame et le couteau reste uniquement sur le bout du doigt index (Fig. C)

Reconnaissez ce moment en lançant doucement plusieurs pierres de poids approximatif à 200 gr chacune.

#### INSTRUCTIONS DE LANCEMENT:

- Pour des personnes intuitives : l'instruction se réduit à deux mots, « poignet relâchée »

Placez vous à 13 pas environ de l'objectif et lancez le gyro knife avec une trajectoire un peu vers l'haut et avec le poignet complètement relâché. Les autres conditions se réalisent instinctivement.

- Pour des personnes normales : c'est la même instruction mais divisée en trois actions.

1- poignet relâchée 2- attention à l'instant de libérer 3- laissez-le glisser

#### ECLAIRCISSEMENTS AUX INSTRUCTIONS:

POIGNET RELACHÉE: le poignet relâché comme en jetant une pierre doucement avec une trajectoire balistique.

L'INSTANT DE LIBÉRER : C'EST L'INSTANT DANS LEQUEL VOUS COMMENCEZ LE COUP DE FOUET DU POIGNET, à ce moment libérez le couteau; c'est la chose la plus importante ! toute votre attention doit être concentrée à cet instant. Si vous libérez avant de ce moment le couteau va sortir de votre main pointant vers la droite ; si vous tardez, pointant vers la gauche.

LAISSE-LE GLISSER: le couteau doit échapper de la main glissant sur le bout du doigt index. Ne l'entraver pas; de plus qu'il tourne de plus stable sera son vol. L'index doit continuer à pousser jusqu'à le couteau s'échappe de la main

CORRECTION DU LANCEMENT : si au moment de sortir de la main, le couteau pointe à droite : déplacez l'index légèrement à droite et/ou retardez l'instant de le libérer et/ou augmentez l'angle entre votre avant-bras et le bras ; s'il pointe à gauche : déplacez l'index à gauche et/ou avancez l'instant de le libérer et/ou diminuez l'angle entre votre avant-bras et le bras

#### CONSEILS

Pendant le lancement, ne vous tracassez pas de maintenir la pointe toujours dirigée vers l'objectif, le couteau se auto dirigera en vol, s'il tourne comme une balle.

Utilisez une diane suffisamment grande ; un panneau contreplaqué de 1,2 x 2,4 m et 16 mm d'épaisseur va très bien

Placez vous à 13 pas environ de l'objectif (c'est la meilleure distance pour apprendre)

Soupez le couteau pour vous habituer à son poids

Lancez-le avec le poignet relâché

Commencez à le lancer vers le haut et graduellement effectuez le tir plus direct

Il faut premièrement d'apprendre à lancer ce couteau et après ça, de commencer à bien viser

Le mouvement du poignet doit être en arrière et en avant, mais sans faire tourner le poignet

VIDEOS DEMONSTRATIVES : à [www.flyingknife.com](http://www.flyingknife.com) vous trouverez vidéos avec lancements jusqu'à 40 mètres et vrais "coups de flèche" depuis 10 mètres distance du cible.

POUR FAIRE UNE COMMANDE : trouvez l'instruction et le prix, au « shop » dans [www.flyingknife.com](http://www.flyingknife.com)

#### AVERTISSEMENTS

Faites attention qui n'y ait personne devant vous. Le lanceur est l'unique et exclusive responsable de tous les dommages et préjudices qui puissent se produire aux personnes, aux animaux et aux choses.

Maintenez le gyro knife hors de l'atteinte des mineurs et adolescents.