

GYRO DART KNIFE

Le couteau gyroscopique pour lancer

Ce couteau maintien toujours sa pointe en avant par l'effet gyroscopique de sa rotation autour de son axe longitudinal (comme le fait la balle d'un fusil)

COMMENT LE PRENDRE: comme on le voit dans les Fig.1 et Fig.2 ; la Fig.3 montre la position du doigt index sur la surface d'appui.

COMMENT FONCTIONNE-T-IL: Une fois qu'il reste appuyé sur l'index, le couteau glisse sur la pointe du doigt du a la force centrifuge; le frottement entre la pointe du doigt et la surface d'appui crée la rotation, cette rotation stabilises le voile du couteau.

COMMENT SE LANCE-T-IL: exactement comme on jette une pierre avec trois doigts, soyez tres attentif au instant de la liberer, c'est a dire, au moment ou vous separez le pouce et le mayeur de la lame et le couteau reste uniquement sur le bout du doigt index (Fig.4)

Reconnaissez ce moment en lançant doucement plusieurs pierres de poids approximatif a 150 gr chaqu'une; avec ca, vous aussi echaufferai les muscles du bras ce qui sera tres convenient pour les prochaines lancements du couteau.

INSTRUCTIONS DE LANCEMENT:

- POUR DES PERSONNES INTUITIVES: l'instruction se reduit a deux mots, « POIGNET RELACHEE » Placez vous entre 8 et 13 pas de l'objectif, votre main par dessus de votre oreille, et lancez le gyro knife avec une trayectoire un peu vers l'haut et avec le poignet completement relachee. Le couteau sortira-t'il tout droit et tournant comme les aiguilles d'une montre (regardez a les deux dragons...)

- POUR DES PERSONNES NORMALES: l'instruction se reduit a 7 mots. « LIBEREZ AU COMMENCEMENT DU COUP DE FOUET »

ECLAIRCISSEMENTS AUX INSTRUCTIONS:

POIGNET RELACHEE:le poignet relâchée comme en jetant une pierre doucement avec une trajectoire balistique. L'INSTANT DE LIBERER : C'EST L'INSTANT DANS LEQUEL VOUS COMMENCEZ LE COUP DE FOUET DU POIGNET, a ce moment liberez le couteau; c'est la chose la plus importante ! toute votre attention doit etre concentree a cet instant. Le coup de fuet du poignet est illustre aux Fig.4 (commencement),Fig. 5 (moitie) et Fig. 6 (bout). Si vous liberez avant de ce moment le couteau va sortir de votre main pointant vers la droite ; si vous tardez, pointant vers la gauche.

LAISSE-LE GLISSER: le couteau doit échapper de la main glissant sur le bout du doigt index. Ne l'entravez pas; de plus qu'il tourne de plus stable sera son vol. L'index doit continuer a pousser jusqu'a le couteau s'echape de la main.

CORRECTION DU LANCEMENT : si au moment de sortir de la main, le couteau point a droit : deplacez l'index legerement a droit et/ou retardez l'instant de le liberer et/ou augmentez l'angle entre votre avant-bras et le bras ; s'il point a gauche : deplacez l'index a gauche et/ou avancez l'instant de le liberer et/ou diminuez l'angle entre votre avant-bras et le bras

CONSEILS

Pendant le lancement, ne vous tracassez pas de maintenir la pointe toujours dirigée vers l'objectif, le couteau se auto dirigera en vol, s'il tourne comme une balle.

Utilisez une diane suffisamment grande ; un panneau contreplaque de 1,2 x 2,4 m et 16 mm d'épaisseur va très bien. Les planches de pin sont elles aussi recommandables.

Soupelez le couteau pour vous habituer a son poid

Commencez a le lancer vers le haut et graduellement effectuez le tir plus direct

Il faut premièrement d'apprendre a lancer ce couteau et après ca, de commencer a bien viser

Le mouvement du poignet doit etre en arriere et en avant, mais sans faire tourner le poignet

VIDEOS DEMOSTRATIVES :a www.flyingknife.com vous trouverais videos avec lancements jusqu'a 40 metres et vrais "coups de fleche" depuis 10 metres distance du cible.

POUR FAIRE UNE COMMANDE : trouvez l'instruction et le prix, au « shop » dans www.flyingknife.com

AVERTISSEMENTS

Faites attention qui n'y ait personne devant vous. Le lanceur est l'unique et exclusive responsable de tous les dommages et prejudices qui puissent se produire aux personnes, aux animaux et aux choses.

Maintenez le gyro knife hors de l'atteinte des mineurs et adolescents.